

Приложение 1
к приказу № ____ от __ «_____» 2022г.

РЕГЛАМЕНТ
проведения IT-Олимпиады

Шахты
2022

СМК ИСОиП	Регламент проведения IT-олимпиады для учащихся 10-11 классов, выпускников образовательных организаций СПО	Редакция 1 стр. 2 из 5
-----------	---	---------------------------

1 Общие положения

1.1 IT-Олимпиада (далее – Олимпиада) организуется и проводится кафедрой «Информационные системы и радиотехника» с информационной поддержкой отдела профориентации и поддержки талантливой молодёжи.

1.2 В Олимпиаде на добровольной основе принимают участие учащиеся 10-11 классов, выпускники образовательных организаций СПО.

1.3 Олимпиада проводится по образовательным программам среднего общего образования.

2 Цели и задачи Олимпиады

2.1 Расширение сферы профориентационной деятельности кафедры «Информационные системы и радиотехника».

2.2 Раскрытие актуальности и престижности для абитуриентов перспектив получения образования в области информационных технологий.

2.3 Пропаганда современных информационных технологий как базового средства раскрытия творческого потенциала подрастающего поколения.

2.4 Содействие учащимся школ и образовательных организаций СПО в профессиональной ориентации и продолжении образования, их дальнейшего интеллектуального развития.

2.5 Выявление и развитие у учащихся творческих способностей и интереса к научно-исследовательской деятельности.

2.6 Создание необходимых условий для поддержки одаренных детей, пропаганда научных знаний.

2.7 Поощрение наиболее активных и талантливых учащихся.

2.8 Содействие укреплению дружеских связей и развитию сотрудничества между образовательными организациями.

СМК ИСОиП	Регламент проведения IT-олимпиады для учащихся 10-11 классов, выпускников образовательных организаций СПО	Редакция 1 стр. 3 из 5
-----------	---	---------------------------

3 Сроки и место проведения Олимпиады

3.1 Олимпиада проводится в период с 30 марта 2022 г. по 20 апреля 2022 г. Олимпиада проводится в два тура. Приём заявок с конкурсными работами осуществляется в течение первого тура с 30 марта 2022 г. по 15 апреля 2022 г. в дистанционной форме. Второй тур проводится 20 апреля 2022 г в дистанционной форме, на платформе Microsoft Teams. Начало второго тура – в 10:00.

3.2 Для участия в Олимпиаде заполняется заявка (Приложение А) и отправляется на электронную почту doc_isrt@sssu.ru вместе с приложенным проектом.

4 Порядок организации и проведения Олимпиады

4.1 Информация о проведении Олимпиады и Регламент размещаются на сайте ИСОиП (филиала) ДГТУ в г. Шахты <https://www.sssu.ru/Default.aspx?tabid=864>.

4.2 Все участники Олимпиады проходят в обязательном порядке процедуру регистрации. Регистрация участников Олимпиады осуществляется в электронной форме в период с 30 марта 2022 г. по 15 апреля 2022 г. Основанием для регистрации является направление заявки участника (Приложение А) на электронную почту doc_isrt@sssu.ru.

4.3 Олимпиада проводится в четырёх номинациях:

- Компьютерная графика и дизайн - разработка и создание рекламного проспекта, баннера, оригинального тематического рисунка с помощью систем компьютерной графики (Adobe Photoshop, Corel Draw);
- Компьютерная анимация и видеомонтаж - разработка и создание оригинального тематического видеоролика с помощью компьютерных систем анимации и цифрового нелинейного видеомонтажа;
- Web-дизайн - разработка и создание действующего макета оригинального тематического web-сайта;

СМК ИСОиП	Регламент проведения IT-олимпиады для учащихся 10-11 классов, выпускников образовательных организаций СПО	Редакция 1 стр. 4 из 5
-----------	---	---------------------------

- Программирование - разработка алгоритмов решения задач, ориентированных на реализацию в виде компьютерных программ.

4.4 Все зарегистрированные участники приглашаются для публичной защиты своих конкурсных работ 20 апреля 2022 г в дистанционном формате путём участия в видеоконференции на платформе Microsoft Teams.

5 Критерии оценки

Оригинальность идеи – максимальное количество баллов – 30.

Мастерство реализации – максимальной количество баллов – 40.

Инновационность – максимальное количество баллов – 30.

Максимальное количество баллов, которое могут набрать участники по результатам Олимпиады – 100 баллов.

6 Подведение итогов

6.1 Жюри оценивает представленные работы в рамках заочного и очного туров Олимпиады. Результаты фиксируются в протоколе, в котором список участников располагается по мере убывания набранных ими баллов. Участники с одинаковыми баллами располагаются в алфавитном порядке.

6.2 Победители и призёры Олимпиады определяются в каждой из номинаций по сумме баллов (максимум – 100 баллов).

6.3 Победители и призеры Олимпиады награждаются дипломами в рамках Дня кафедры «Информационные системы и радиотехника».

6.4 Участники Олимпиады награждаются сертификатами.

6.5 Итоги Олимпиады размещаются на сайте ИСОиП (филиала) ДГТУ в г. Шахты <http://pk.sssu.ru/index.php/olimpiady> в течение 7 дней после утверждения результатов Олимпиады.

6.6 Педагоги, подготовившие победителей и призеров Олимпиады, награждаются благодарственными письмами.

СМК ИСОиП	Регламент проведения IT-олимпиады для учащихся 10-11 классов, выпускников образовательных организаций СПО	Редакция 1 стр. 5 из 5
-----------	---	---------------------------

Приложение А

Заявка на участие в IT-олимпиаде для учащихся 10-11 классов, выпускников образовательных организаций СПО

ФИО участника	
Дата рождения	
Наименование образовательной организации	
Класс (курс)	
Контактный телефон	
E-mail	
Номинация	
Название проекта	
ФИО, должность педагога, подготовившего участника олимпиады, телефон	
Дата заполнения заявки	

ВНИМАНИЕ:

- 1. К заявке должна быть приложена конкурсная работа участника. Заявки без приложенных конкурсных работ не рассматриваются.**
- 2. При участии одного претендента в нескольких номинациях на каждую работу заполняется отдельная заявка.**